

Магазин настольных игр Артема Настолкина



www.nastolkin.ru

Правила игры



RU



ALIAS

В комплекте

Игровой блокнот, 50 двусторонних карточек, карандаш и песочные часы.

Цель игры

В игру «Скажи иначе» играют командами. Вам надо объяснить слова и картинки для членов Вашей команды иными словами и выражениями, используя, например, синонимы, антонимы, подсказки, звуки и т.д. Главное – не произнести само разгадываемое слово. Ваша команда должна отгадать как можно больше слов до того, как песок в песочных часах полностью пересыпется! За каждое разгаданное слово команда вычеркивает один ход. Команда, которая дойдет до финиша первой – победитель!

Как играть

1. Перемешать карты и положить пачку лицевой стороной вниз. Составить команды - не менее двух игроков в команде. Каждая команда берет лист бумаги из игрового блокнота.
2. Самый младший член команды начинает игру, выбрав одного члена из команды – ведущего - который будет объяснять слова первым. Остальные члены команды пытаются разгадать данное им слово.
3. Ведущий берёт приблизительно 10-15 карточек, а остальные команды называют какое-нибудь число с 1 до 8, например, 4. Ведущий переворачивает песочные часы и начинает объяснение четвёртого слова или рисунка на первой карточке (см. правила, касающиеся объяснений). Услышав правильный ответ, ведущий сразу откладывает карточку с отгаданным словом и быстро берёт следующую и также описывает четвёртое слово или рисунок на этой карточке.
4. Когда в песочных часах пересыпается весь песок, остальные команды кричат «Стоп!» В случае если слово осталось неотгаданным, остальные команды могут участвовать в разгадывании этого слова. Самая быстрая команда, правильно ответив, может вычеркнуть один ход на своем листке блокнота.
5. Количество отгаданных карточек на столе определяет, сколько ходов команда может вычеркнуть.
6. Очередь объяснения передаётся следующей команде. Предыдущий ведущий кладет свои карточки на дно пачки.
7. Когда команда зачеркнула как минимум один ход на листке блокнота, то номер круга, на котором она сейчас находится, определяет, какой номер на карточке будет объясняться.
8. Ведущий команды каждый раз меняется.
9. Команда, которая дойдет до финиша первой – победитель.

Объяснения

Вы можете использовать для объяснения намеки, синонимы или антонимы. **Главное – не**

произнести вслух написанное слово или часть его.

Например объясняя слово «футбольный мяч», ведущий не может описать это словосочетание следующим образом: «мяч, которым можно забить гол». Разрешаемые формы объяснения могут быть, например: «круглый предмет, которым можно забить гол».

Отгаданное слово должно быть точным. Ведущий поможет команде найти правильную форму слова. Если словосочетание состоит из двух слов и кто-то из членов команды разгадает первую часть словосочетания, то ведущий может произнести вслух эту первую часть словосочетания. Ведущий описывает, разъясняет слово и может дополнять свои объяснения до тех пор, пока песок в песочных часах полностью не пересыпался.

Минус шаги

Если ведущий совершит ошибку в объяснении слова и произнесёт объясняемое слово или часть его, то карточка немедленно откладывается и команда штрафуетя одним очком. Минус шаги отмечаются маленькими кружками в нижней части листка блокнота. Команда не может продолжать игру, и передвигаться по игровому полю вперёд, пока не вычеркнуты все минус шаги.

Если слово оказывается сложным и труднообъяснимым, то у команды есть право отложить эту игральную карточку и взять следующую. Но помните, что команда будет оштрафована минус шагом!

Например: команда отгадала 4 слова или картинки, но при этом совершила одну ошибку и одна карточка была отложена, тогда команда рисует внизу игрового поля два минус-круга. Но поскольку команда отгадала 4 слова, то она вычеркивает эти минус-круги и затем 2 круга на игровом поле, в результате команда передвигается на два шага вперёд.

Право на грабёж

На тёмных кругах игрового поля можно совершать грабёж. Это значит, что если команда проходит или останавливается на тёмном круге, то у всех остальных команд есть право участвовать в разгадывании слов. В таком случае разгадывание происходит без песочных часов. Игрок-ведущий берёт из пачки 6 карточек. Номер объясняемых слов определяется местонахождением команды на игровом поле. Теперь один игрок объясняет, а все остальные пытаются разгадать слова. Команда, правильно отгадавшая слово, вычеркивает один ход за каждое отгаданное слово.

Краткое содержание правил

1. Команды отгадывают слова и изображения на картинках поочередно. Ведущие в каждой команде также меняются поочередно.
2. Количество ошибок в объяснении и отложенных карточек равны количеству минус шагов на игровом поле.
3. Количество отгаданных слов и картинок равно количеству вычеркнутых шагов на игровом поле.
4. Если команда проходит или останавливается на тёмном круге, то у всех остальных команд есть право участвовать в разгадывании слов.
5. Команда, которая дойдет до финиша первой – победитель.