

Магазин настольных игр Артема Настолкина



www.nastolkin.ru

Правила игры

РУС ЦЕЛЬ ИГРЫ

Стать последним игроком, который положит блок так, чтобы не повалить башню.

ХОД ИГРЫ

1. Пользуясь картонным уголко, постройте башню, располагая ряды из 3-х деревянных блоков под прямым углом друг к другу.
2. Осторожно поставьте картонный уголок вертикально, затем уберите его таким образом, чтобы башня могла стоять самостоятельно.
3. Начните игру с того участника, который построил башню. По очереди убирайте по одному блоку из любого места в башне, но ниже верхнего этажа, и кладите их на верх башни под прямым углом к блокам, находящимся непосредственно под ними. Вы можете пользоваться только одной рукой.
4. Продолжайте игру по часовой стрелке, убирая каждый раз по одному блоку. Всегда завершайте полный этаж из 3-х блоков перед тем, как приступить к укладке следующего.

ПОБЕДИТЕЛЬ

Последний игрок, которому удалось убрать блок из конструкции башни, не повалив её, выигрывает. Игрок, поваливший башню, строит её для следующей игры!

СОДЕРЖАНИЕ 54 деревянных блока, 1 картонный уголок.

Не рекомендуется для детей младше 3-х лет, из-за наличия мелких деталей можно случайно поперхнуться.

© 2003 Hasbro. Все права защищены. Распространитель в России - ООО "Премьер", 344007, Б.Садовая, 55, г. Ростов-н-Дону.



УКР МЕТА

Стати останнім гравцем, який поставив кубик, не зруйнувавши вежі.
ЯК ГРАТИ В ГРУ

1. Використовуючи кутову підставку, побудуйте вежу, розташувавши ряди з 3-х дерев'яних кубиків один на другий під прямим кутом.
2. Акратно встановіть кутову підставку вертикально, потім приберіть її зовсім так, щоб вежа залилася стояти без підтримки.
3. Починає гру гравець, який побудував вежу. Коли підійде Ваша черга, зніміть один кубик з будь-якого поверху, нижче останнього закінченого, та встановіть його на верхівку вежі під прямим кутом до попереднього ряду. Пересувати кубики можна тільки однією рукою.
4. Продовжуйте гру за годинниковою стрілкою, переміщуючи по одному кубик у за хід. Перед тим, як починати будувати новий поверх, завжди встановлюйте 3 кубика у попередньому.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ

Перемагає останній гравець, який перемістив кубик, не прикинувши прицьому вежу. Той гравець, який зруйнував вежу, починає наступну гру!
СКЛАД 54 дерев'яних кубика, 1 кутова підставка.

Не рекомендується для дітей младше 3-х лет, из-за наличия мелких деталей - можно случайно поперхнуться.

© 2003 Hasbro. Всі права захищені.
ХДР Той-Той ГмБХ, Україна, Київ, вул. Маршала Рибалка 10/8,
тел. /380-44/ 236-83-88, факс /380-44/241-17-59.

