

Магазин настольных игр Артема Настолкина



www.nastolkin.ru

Правила игры



RU

9+ 2-8 30+



LEXICO

Комплектация игры

300 двусторонних словарных карточек (по 30 слов на каждой стороне) и игровой кубик.

Цель игры

Стать первым игроком, который правильно переведет заранее оговоренное количество слов в каждой из пяти тематических групп.

Подготовка к игре

Перед началом игры участникам необходимо договориться:

- с какого языка и на какой они будут переводить слова. Это условие должно быть одинаковым для всех игроков;
- сколько слов из каждой группы надо правильно перевести, чтобы победить (от 1 до 10 слов);
- достаточно ли устного ответа, или игрок должен дать также письменный ответ;
- какой уровень сложности выбирает каждый участник: I – простой, II – средний или III – трудный. Каждый участник переводит с карточки только слова выбранного уровня сложности.

Разделите карточки по цвету на пять стопок. Каждую стопку поставьте вертикально в отделение коробки так, чтобы обратная сторона карточки с ответом на другом языке не была видна.

Ход игры

Игру начинает самый младший участник. Сначала он бросает кубик, чтобы определить тематическую группу, слова которой он будет переводить в этом раунде. Если на кубике выпало «шесть», то игрок может выбрать любую группу по своему усмотрению. Номер, название и цвет тематической группы указаны на каждой словарной карточке. Тематические группы обозначены следующим образом:

- 1 – Природа и увлечения (зелёный);
- 2 – Наука и техника (голубой);

- 3 – Человек (коричневый);
- 4 – Часто используемые слова (жёлтый);
- 5 – Окружающая среда (красный).

Другой участник берет первую карточку из стопки соответствующей группы и вслух зачитывает младшему участнику слово выбранного уровня сложности. Первый раунд начинается со слова А. Если игрок перевел слово правильно, то он получает карточку и кладет ее на стол перед собой. Таким образом легко подсчитать количество карточек, слова с которых переведены правильно. В случае неправильного перевода карточка кладется в конец стопки соответствующей тематической группы. В игру вступает следующий игрок, который бросает кубик, выбирает тематическую группу, переводит слово и так далее.

От того, сколько слов из соответствующей группы игрок перевел правильно, зависит, какое слово будет зачитано ему в следующих раундах. Если игрок еще не перевел ни одного слова из соответствующей группы правильно, то следует начинать со слова **A**. Если он уже перевел одно слово правильно – то со слова **B**, и так далее.

Если игроку выпал номер той тематической группы, из которой он уже перевел нужное количество слов, то он теряет право хода, и игру продолжает следующий игрок.

Победитель

Побеждает тот игрок, который первым соберет заранее оговоренное количество карточек из каждой тематической группы.

Вариант игры

Если вы один раз уже сыграли со всеми карточками, то в следующий раз в качестве первого слова можете выбрать слово **J**, в качестве второго – слово **I**, а слово **A** выбрать как десятое.

Удачи вам в игре!



UK



LEXICO

Contents

300 cards (double sided, both sides contain 30 words) and 1 die.

Object of the game

The object is to be the first player to correctly translate a predetermined number of words from each of the five categories.

Setup

Before the game begins, the players decide the following things together before the game begins:

- From which language will you translate to the other language. The source and target language has to be the same for everyone.
- How many correctly translated words from each category are required for victory. (1-10)
- Are the translations given only orally, or also in written form.
- Which difficulty level does each player play on: I = easy, II = medium or III = hard. Each player only translates words from the level he/she has chosen before the game.

Divide the cards into five decks according to the colours of the cards. Place the decks upright in the box compartments, so that the target language side of the cards is not visible (it points to the centre of the box).

Playing the game

The youngest player begins the game. The player in turn rolls the die to determine from which category he/she will try to translate a word this turn. If the player rolls a 6, he/she gets to choose any one of the five categories. The category numbers (and colours) are as follows, and they can also be checked from the top of

the cards:

- 1 – Nature and Hobbies (green)
- 2 – Science and Technology (blue)
- 3 – Human (brown)
- 4 – Common Words (yellow)
- 5 – Living Environment (red)

Another player takes the top card from the correct category deck and reads out a word from the correct difficulty level – which word is read to the player depends on how many words he/she has translated correctly from this specific category. If the player has not yet translated any words correctly from the category, the **A)** word is read. If the player has correctly translated one word from this category, the **B)** word is read, etc.

If the player translates the word correctly, he/she places the card on the table in front of him/her – this makes it easy to keep track of the number of cards that the player has translated correctly. If the player does not translate the word correctly, the card is returned to the back of the correct category deck.

If a player rolls a category from which he/she already has the required number of cards, he/she loses his/her turn, which then passes on to the next player.

Winner

The first player to collect the required number of cards from each category wins the game.

Game variation

When you have played all the cards in the game, you can start using **J)** as the first, **I)** as the second and **A)** as the tenth word.

Good luck!