

Магазин настольных игр Артема Настолкина



www.nastolkin.ru

Правила игры

Pictureka!

6+





Цель игры

Находите объекты на поле и станьте первым, у кого будет 6 выигрышей!

Начало игры

Когда вы играете в первый раз, вытащите части игры из упаковок. Выбросьте все отходы. Поместите карты игрового поля в квадрате 3x3. Это ваше игровое поле. Распределите карточки на 3 колоды по цветам. Перемешайте каждую колоду и положите их лицом вниз около игрового поля.

Игра

Решите, кто будет ходить первым. Затем игра будет двигаться налево.

ВАШ ХОД

Сначала кидайте цветной кубик. Затем вытягивайте карточку из колоды, которая соответствует выброшенному цвету. В каждой колоде задания разные. Посмотрите на Карточку с Заданием.

АКТИВНЫЕ СИМВОЛЫ

На оборотной стороне некоторых карточек есть символы, указывающие на то, что вы должны поменять, перевернуть или повернуть карты игрового поля. Если вы вытянули одну из них, сделайте это.



Поменяйте местами любые 2 карты игрового поля.



Переверните любую карту игрового поля.



Поверните любую карту игрового поля.

КАРТОЧКИ С ЗАДАНИЯМИ

ЗЕЛЕНЫЕ: Персональные. Вы сами по себе!

- Прочитайте задание вслух. Кидайте кубик с цифрами. Вы должны найти такое количество объектов, которое выпало на кубике.
- Теперь переверните таймер и начинайте искать! Указывайте на каждый объект, который вы нашли, и следите, сколько вы нашли их.

Успех! Если вы нашли достаточное количество объектов до того, как закончилось время, ваш ход окончен. Добавьте это к числу ваших выигрышей.

Извините! Если время закончилось до того, как вы нашли достаточное количество объектов, ваш ход окончен.

- Положите карточку в конец стопки.

КРАСНЫЕ: Аукцион.

Игрок, предложивший наибольшую ставку, играет. Будьте осторожны – если ваша ставка слишком велика и вы проиграли, вам придется пожертвовать одним из своих выигрышей (если он у вас есть).

- Прочитайте задание вслух. Положите карточку вверх лицом, чтобы все могли видеть задание.
- Решите, сколько объектов, *по вашему мнению*, вы сможете найти, пока истечет время. Затем или участвуйте в аукционе, или воздержитесь.
- Игрок слева от вас должен предложить либо более высокую ставку, либо воздержаться. Аукцион продолжается, пока каждый игрок либо не предложит ставку, либо не откажется участвовать. Выигравший аукцион игрок переворачивает таймер и начинает искать.

Успех! Если вы нашли достаточное количество объектов до того, как закончилось время, ваш ход окончен. Добавьте это к числу ваших выигрышей.

Извините! Если время закончилось до того, как вы нашли достаточное количество объектов, ваш ход окончен.

- Положите карточку в конец стопки. Вам придется пожертвовать одним из своих выигрышей (если он у вас есть).

СИНИЕ: Найди первым.

Играть должны все.

- Переверните карточку лицом вверх, так, чтобы все могли ее видеть. На ней будет изображен объект, который появляется на игровом поле только *один* раз.
- Теперь все игроки начинают быстро искать объект. Игрок, который находит его первым, выкрикивает "Pictureka!". Этот игрок получает карточку. Ход окончен.

Выигрыш

Продолжайте игру, пока у одного из игроков не будет 6 выигрышей. Этот игрок побеждает!



Другие способы игры

для маленьких игроков

Дети, которые не умеют читать, могут играть только синими карточками (с картинками).

БОЛЕЕ БЫСТРАЯ ИЛИ БОЛЕЕ ДЛИТЕЛЬНАЯ ИГРА

В зависимости от числа игроков и количества времени, вы можете менять количество выигрышных карточек, необходимых для победы в игре.

КОМАНДНАЯ ИГРА

Игроки делятся на 2 команды. Ход игры тот же самый, за исключением того, что команда играет как один игрок.